

MINI Basket

RECAPITULATIF DES REGLES ET FONCTIONNEMENT



U6 - U7 - U8	U9 - U10	U12
3&3	4 contre 4	5 contre 5

CONCERTATION ENTRE FORMATEURS MINI Basket
OBLIGATOIRE POUR OBJECTIVER CHAQUE PERIODE DE LA RENCONTRE

EQUIPEMENT

Taille du terrain	Demi-terrain (voir schéma)	3/4 terrain (voir schéma)	Terrain entier
Hauteur de l'anneau	2,60M Hauteur maximale		2,60M
Type de ballon	Ballon jaune	Ballon rouge ou N°5	
Ligne des LF	Pas de LF	Ligne située à 3,50M	Ligne située à 4,00M

ORGANISATION ET GESTION DE LA RENCONTRE

U6 - U7 - U8	U9 - U10	U12
3&3	4 contre 4	5 contre 5

Durée de la rencontre	8 périodes de 4 minutes	4 quarts temps de 8 minutes
	Sans arrêt de chrono	Avec arrêts de chrono
Temps de repos	Entre P1-P2-P3-P4 1 minute Entre P4-P5 5 à 10 minutes Entre P5-P6-P7-P8 1 minute	Entre Q1-Q2 1 minute Mi-temps 5 à 10 minutes Entre Q3-Q4 1 minute
Temps mort	Non	1 TM/ quart temps non cumulable
Remplacement	Autorisé si un joueur se blesse	Autorisé mais pas OBLIGATOIRE
Echauffement	Commun aux deux équipes - OBLIGATOIRE	
		En équipe
Composition des équipes	MAXIMUM 10 JOUEURS Former des oppositions équilibrées Possibilité de mélanger les équipes	Nombre idéal 8 - Maximum 10 Nombre idéal 10 - maximum 12 Former des équipes équilibrées Visité contre visiteur
Participation au jeu	A la mi-temps, chaque enfant doit avoir joué au minimum 1 période Tous les enfants doivent avoir joué le même temps de jeu à 1 période près	Chaque enfant doit avoir joué au minimum dans une des 2 périodes avant la mi-temps

CONCERTATION AVANT LE DEBUT DE LA RENCONTRE ET A LA MI-TEMPS

Gestion de la rencontre	Les 2 formateurs MINI Basket	Les 2 formateurs MINI Basket de préférence ou règle de l'alternance	2 formateurs MINI Basket extérieurs à l'équipe ou un seul
LE SCORE	PAS DE SCORE	Calcul des points par période sur la feuille de la rencontre AU MARQUOIR Période gagnée: 3 points Période perdue: 1 point Egalité: 2 points	AU MARQUOIR Le score final de la rencontre qui apparaît sur la feuille est pris en considération
Feuille de la rencontre	Feuille adaptée		Feuille adaptée

REMARQUE: ne pas utiliser une seconde feuille

GESTION DU CODE DE JEU

	U6 - U7 - U8	U9 - U10	U12
	3&3	4 contre 4	5 contre 5
	ADAPTATIONS		
Les 4 règles essentielles	OUI		
3 secondes	NON		OUI SI ABUS
5 - 8 et 24 secondes	NON		
Tir à 3 points	NON		
Retour en zone	NON		OUI
Entre deux	NON		OUI - en début de rencontre La règle de l'alternance pour la suite
Remise en jeu	Effectuée par Le formateur MINI Basket	Effectuée par le joueur avec son défenseur à côté de lui	Effectuée par le joueur son défenseur sur le terrain
Fautes joueurs	NON		OUI
Fautes d'équipe	NON		OUI - 4 par quart temps - remise à zéro pour la période suivante
Lancer-franc	NON		OUI
		Uniquement sur shoot raté ou marqué Un seul LF - valeur de 2 points	2 LF - shoot raté - valeur 1 point chacun 2 LF - 4 fautes d'équipe - valeur 1 point 1 LF - shoot marqué - valeur 1 point

